

# Smart City-Hackathon – Challenge-Idee 3

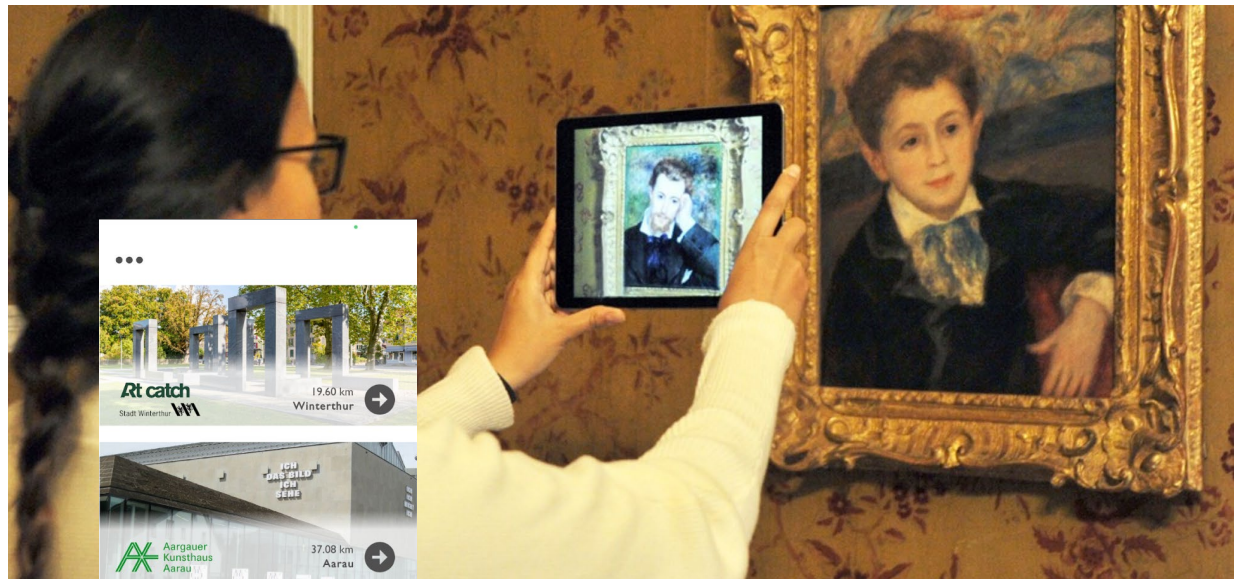
## Augmented Reality Römerkastell

Für den Smart City-Hackathon 2023 ist die folgende Challenge-Idee verfügbar

Was	Erläuterung
Wer	Challenge Owner = Anna Flurina Kälin ( <a href="mailto:annaflurina@freisicht.ch">annaflurina@freisicht.ch</a> ) Giacinto In-Albon ( <a href="mailto:giacinto.in-albon@zuerioberland.ch">giacinto.in-albon@zuerioberland.ch</a> )
Was	Historische Stätte des Römerkastells soll in einer Augmented Reality-Darstellung digital erlebt werden können
Warum	<ul style="list-style-type: none"><li>• Einwohner, die in Wetzikon oder der Umgebung unterwegs sind, suchen nach Informationen zu historischen Stätten, wie dem Römerkastell</li><li>• Informationen zum Objekt werden als Augmented Reality auf einem Smartphone visualisiert und stehen so einem breiten Publikum zur Verfügung</li></ul>
Ressourcen und Hilfsmittel	<ul style="list-style-type: none"><li>• Zusammenarbeit mit Unternehmen «Studio freisicht GmbH», Zürich</li><li>• Nutzung der bestehenden App «artverse» <a href="https://www.freisicht.ch/varcuAR">https://www.freisicht.ch/varcuAR</a></li></ul>
Erwartungen	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vorgehen für Erstellung eines Augmented Reality-Projektes ist nachvollziehbar</li><li>• Erforderliche Daten und Informationen sind bekannt</li><li>• Prototyp der Augmented Reality-Visualisierung zum Römerkastell kann präsentiert werden</li><li>• Weitere Umsetzung für vollständiges Augmented Reality-Erlebnis ist geklärt</li></ul>
Ausblick	Augmented Reality-Projekt kann bei anderen Projekten von Wetzikon angewendet werden (z. B. Masterplan Stadtraum Unterwetzikon)
Bezug zu Handlungsfeld Wetzikon 2040	Wohnraum und Arbeitsplatz

# Smart City-Hackathon – Challenge-Idee 3

## Augmented Reality Römerkastell



Wie kann eine Visualisierung mit «Augmented Reality» erstellt und für die audiovisuelle Information der Bevölkerung genutzt werden?